1. Git - система управления версиями с распределённой архитектурой (VCS – Version Control System). Если проще, то это консольная утилита для отслеживания и ведения истории изменения файлов в проекте.

2.IDEF0 - [методология](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9C%D0%B5%D1%82%D0%BE%D0%B4%D0%BE%D0%BB%D0%BE%D0%B3%D0%B8%D1%8F) функционального моделирования и графическая нотация, предназначенная для формализации и описания [бизнес-процессов](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%91%D0%B8%D0%B7%D0%BD%D0%B5%D1%81-%D0%BF%D1%80%D0%BE%D1%86%D0%B5%D1%81%D1%81).

3. IDEF3 - методология моделирования и стандарт документирования процессов, происходящих в системе. Она показывает причинно-следственные связи между ситуациями и событиями в понятной эксперту форме, используя структурный метод выражения знаний о том, как функционирует система, процесс или предприятие.

4. SWOT-анализ позволяет узнать св-ва проекта или коллектива, которые либо дают преимущества перед другими в отрасли, либо которые ослабляющие проект ,а также внешние вероятные факторы, дающие доп. возможности по достижению цели или те, которые могут осложнить достижение цели.

5. Ревьюирование кода – систематический и периодический анализ программного кода, направленный на поиск необнаруженных на ранних стадиях разработки программного продукта ошибок, а также на выявление некачественных архитектурных решений и крит. мест в программе.

6. IDE - система программных средств, используемая программистами для разработки программного обеспечения.

7. Валидация на стороне клиента - первичная проверка введённых данных, которая существенно улучшает удобство взаимодействия с интерфейсом; обнаружение некорректных данных на стороне клиента позволяет пользователю немедленно их исправить.

8. Валидация на стороне сервера – проверка данных путём отправки данных на сервер для получения обратного ответа о том, что нужно исправить.